Esqueleto para os capítulos da reentrega do TCC 1

Capítulo 1: Introdução

* Introdução;
* Objetivo;
* Objetivos Específicos;

Capítulo 2: Levantamento bibliográfico

* Metodologias Ágeis em desenvolvimento de software;
* O que é uma metodologia ágil (histórico e exemplos);
* Exemplos de metodologia ágil;
* Scrum
  + O que é Scrum (Histórico e panorama);
  + Como Funciona;
* Experiência de usuário (UX)
  + O que é UX (Histórico, conceitos e áreas de avaliação);
  + UX em desenvolvimento de software;
* Estado da arte;

Capítulo 3: Metodologia

* Pesquisa e bibliografia;
* Escolha da abordagem;
* Simulação do processo com a abordagem;
* Resultados;
* Conclusões;
* Tecnologias;
* Cronograma;

Capítulo 4: Recursos

* Recursos de hardware;
* Recursos de Software;

Capítulo 5: Considerações finais

Capítulo 6: Referências bibliográficas